



華義國際數位娛樂股份有限公司(3086)

Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.

112年第二次 法人說明會

December 21, 2023



簡報大綱

01 財務概況
112年Q1-Q3

02 遊戲產品
營運中項目

03 營運拓展
近期策略規劃

04 未來展望
長期目標規劃

財務概況

112 年 Q1-Q3 合併損益表

單位：仟元	112Q1	%	112Q2	%	112Q3	%	Total	%
營業收入	30,588	100	32,570	100	30,424	100	93,582	100
營業成本	12,122	40	10,645	33	9,484	31	32,251	35
營業毛利	18,466	60	21,925	67	20,940	69	61,331	65
營業費用	20,005	65	16,923	52	14,788	49	51,716	55
營業淨利	-1,539	-5	5,002	15	6,152	20	9,615	10
營業外收入及支出	210	1	4,732	15	7,202	24	12,144	13
本期淨利(損)	-1,641	-5	9,762	30	13,382	44	21,503	23
稅後EPS	-0.07		0.41		0.57		0.91	

	全年
111年稅後EPS	1.65

遊戲產品

2023年營運中項目

PC GAMES



《GE 王者之劍R》
2007.11 上市至今

MOBILE GAMES



《金色琴弦 星光交響樂團》
2022.11 上市至今



《動物朋友 3 》
2023.03 上市至今

wayi
entertainment

遊戲產品

新品進度

2024新品

手遊代理

▶ 日本RPG卡牌養成手機遊戲，預計於 2024 Q2 上市。

聯運項目

星城online聯運

▶ 代理IP授權之聯運遊戲，無上至尊 OVERLORD 於 2023.11 上市，動物朋友3 預計於 2023.12 上市。

另已取得 1 款 IP 預計於 2024 進行聯運，有 2 款 IP 進入商務條件確認。

2024 營運策略

新專案發展

新平台開發：

開發並營運綜合遊戲娛樂平台，預計於 2024 Q2 進行試營運，內容將包含原先之代理遊戲業務，並拓展聯運遊戲，自主開發遊戲等內容，並增加社群功能、二次元文化與娛樂等項目。

擴展聯運業務：

運用過往取得 IP 授權進行聯運遊戲開發之經驗與成效，擴大聯運商務範疇，在持續取得 IP 授權的同時，計畫引進海外遊戲產品，透過新平台功能進行在台聯運。

2024 營運策略

新專案發展

社群平台營運：

取得遊戲社群平台「遊戲大亂鬥」，以娛樂、新聞、實況、社團等相關遊戲資訊與互動，建立流量與擴展會員數。

遊戲自研自製開發能力：

建立企劃部培訓技術團隊，以自研、自製遊戲為目標，降低對遊戲開發商之依賴，突破現在代理遊戲環境之困境外，進一步加強公司營運核心價值。

2024 營運策略

遊戲大亂鬥取得與平台發展



未來展望

多元化拓展營運內容

發展遊戲娛樂平台

提升自製遊戲能力

A

遊戲代理與聯運

持續追蹤、測試海內外合適之遊戲產品進行代理或聯運交涉。

B

發展遊戲平台

發展遊戲平台並整合金流系統，吸引海內外開發商進行聯運或提供上架服務。

C

自研自製遊戲

建立全新遊戲開發團隊，以自製遊戲為目標，提升營運核心價值。

wayi
entertainment

THANK YOU!